

De kelder

Jullie ontsnappen uit het bureau en vluchten de kelder onder de trap in. Wanneer de deur sluit, is het pikdonker.



Gelukkig vinden jullie op de tast een aantal zaklampen. Zo sluipen jullie behoedzaam de trap af.



Beneden is een kelder die jullie niet hadden verwacht...

Alles in die ruimte schreeuwt insecten uit. Overal hangen tekeningen en stukjes tekst, van bijtjes tot sprinkhanen.



Eén gedicht intrigeert jullie en dat is maar goed ook, want 'De kobbe' krijgt ook van Gezelle wat meer aandacht.



Open de enveloppe met al het materiaal om te ontsnappen uit de kelder.

Zoek de cijfercode om het kelderraam te openen. Gebruik de opdrachtkaart om te weten welke stappen je moet doorlopen om aan de code te raken.